Задание 1-1

Создать консольное приложение, вычисляющее значения переменных по представленным в таблице формулам. Расчёт примера осуществить по заданным константам. Вывести на экран значения исходных данных, а также результат вычислений. Дополнить свой отчёт блок-схемой алгоритма.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вариант | Формулы | Константы |
| 1 |  | x=1.426  y=-1.22  z=3.5 |
| 2 |  | x=1.825  y=18.225  z=-3.298 |
| 3 |  | x=0.335  y=0.025 |
| 4 |  | x=-0.5  y=1.7  z=0.44 |
| 5 |  | x=-2.9  y=15.5  z=1.5 |
| 6 |  | x=0.61  y=3.4  z=16.5 |
| 7 |  | x=0.5  y=0.05  z=0.7 |
| 8 |  | x=0.2  y=0.004  z=1.1 |
| 9 |  | x=2  y=0.7  z=-1 |
| 10 |  | x=-4.8  y=17.5  z=3.2 |
| 11 |  | x=2.2  y=9.2  z=10.2 |
| 12 |  | x=0.61  y=0.9  z=0.3 |
| 13 |  | x=1.4  y=3.1  z=0.5 |
| 14 |  | x=0.3  y=2.9  z=0.5 |
| 15 |  | x=1.7  y=1.08  z=0.5 |
| 16 |  | x=0.29  y=3.7  z=-1 |
| 17 |  | x=0.78  y=1.24  z=0.5 |